

VYBAVENÍ PRO PAINTBALL PLANET ECLIPSE NENÍ HRAČKA. PRAVIDLA BEZPEČNOSTI PŘI PAINTBALLU MUSÍ BÝT DODRŽOVÁNA ZA VŠECH OKOLNOSTÍ.

Nedbalé nebo nesprávné používání markeru a/nebo jeho částí, včetně nedodržení pokynů a varování uvedených v této uživatelské příručce, může způsobit vážné zranění nebo dokonce smrt.

Neodstraňujte ani nepoškozujte žádná varování připevněná na markeru.

Uživatel i všechny osoby v dosahu musí nosit ochranu očí/obličeje/, uší a hlavy určenou speciálně k zastavení paintballových kuliček a splňující normu ASTM F1776 (USA) nebo CE normu (Evropa).
Správná ochrana musí být nošena také během montáže, čištění a údržby.

Je doporučeno používat ochranu sluchu. Nikdy nestřílejte na osobu, která nemá správnou ochranu.

Nikdy se nedívejte přímo do hlavně markeru. Náhodný výstřel do očí může způsobit trvalé zranění nebo smrt. Nikdy se nedívejte do hlavně nebo do prostoru závěru markeru, pokud je marker zapnutý a může vystřelit.

Nechte marker vypnutý, dokud nejste připraveni střílet.

Zacházejte s každým markerem, jako by byl nabitý a připravený k výstřelu.

Elektronické tlačítko On/Off nebo mechanická pojistka je bezpečnostní prvek markeru. Vždy marker vypněte, pokud jej nepoužíváte.

Vždy nasadte blokovací zařízení hlavně, pokud marker nepoužíváte.

Vždy vyjměte paintballové kuličky z markeru, pokud jej nepoužíváte.

Nerozebírejte marker ani neodstraňujte žádné části, pokud je pod tlakem.

Nepřivádějte tlak do markeru, pokud nejsou všechny jeho součásti správně nainstalovány, protože může uniknout vysokotlaký plyn.

Nestřílejte markerem bez správně nainstalovaného bolt systému.

Nikdy nevkládejte prsty ani žádné cizí předměty do podávací trubice paintballů.

Nikdy nedovolte, aby se tlakový plyn dostal do kontaktu s jakoukoli částí vašeho těla.

Vždy odstraňte první stupeň regulátoru a uvolněte veškerý zbytkový tlak z markeru před jeho rozebráním.

Vždy odstraňte první stupeň regulátoru a uvolněte veškerý zbytkový tlak z markeru před přepravou a skladováním.

Vždy dodržujte pokyny uvedené u vašeho prvního stupně regulátoru pro bezpečnou přepravu a skladování.

Vždy ukládejte marker na bezpečném místě.

Dodržujte všechny místní a národní zákony, předpisy a pokyny.

Osoby mladší 18 let musí mít při používání nebo manipulaci s markerem dohled dospělé osoby.

Používejte pouze profesionální paintballová hřiště, kde jsou přísně dodržována bezpečnostní pravidla.

Používejte pouze stlačený vzduch/ dusík. Nepoužívejte žádný jiný stlačený plyn nebo tlakové kapaliny, včetně CO₂.

Vždy dodržujte pokyny, varování a doporučení uvedená u jakéhokoli prvního stupně regulátoru, který používáte s markerem.

Používejte pouze paintballové kuličky ráže 0,68 palce.

Vždy změřte rychlost střelby markeru před hrou pomocí vhodného chronografu.

Nikdy nestřílejte rychlostí vyšší než 300 stop (91,44 metru) za sekundu nebo vyšší, než dovolují místní či národní zákony.

Jakékoli instalace, úpravy nebo opravy by měl provádět kvalifikovaný technik v licencovaném a pojištěném paintballovém zařízení.

OBSAH 05**VÍTEJTE V N3XTL3V3L****PODPORA**

Jako zákazník Eclipse máte přístup k naší celosvětové síti technické podpory, která vám pomůže s jakýmkoli technickými problémy — od lokálních servisních center až po technickou podporu přímo na místě*.

ZÁRUKA*

Všechny markery Eclipse mají 24měsíční omezenou záruku od data výroby, nebo minimálně 12 měsíců při předložení dokladu o koupi. To znamená, že od prvního dne stojíme za vámi.

KVALITA

Všechny produkty Eclipse procházejí pečlivými kontrolami zkušených specialistů, kteří dbají na kvalitu výrobku, jenž dorazí až k vám. Precizní materiály + vysoké standardy = kvalitní produkt.

STANDARD

Váš marker Eclipse je skvělý a nevyžaduje žádné aftermarketové díly. Pro originální příslušenství Eclipse a podporu však kontaktujte svého místního prodejce Eclipse, který vám poradí s možnostmi vylepšení.

* Podmínky se mohou lišit, úplné informace naleznete v online zásadách na planetecclipse.com/warranty

06 Nastavení**08 Zapnutí/Vypnutí ETHA3****09 LED indikátor stavu****10 Nastavení rychlosti střelby****11 Nastavení spouště****12 Vybití markeru****14 Skladování a přeprava****15 Máme vás kryté****16 Režim nastavení (Set-Up Mode)****17 Předvolby (Presets)****20 Tabulky pro hledání závad****24 Seznam dílů****26 Inline regulátor****27 Solenoidová sestava****28 Gamma Core Bolt – sestava (ráže 68)****29 Sestava rámu****30 Upínací krk (Clamping Feed Neck) – sestava****31 Dvoudílné gripy****32 Push On Purge System (POPS) – sestava****33 Tlačítko Tournament Lock****34 Obvodová deska ETHA3****35 Slovník pojmů**

7.

OBR. 1

A

Vypněte marker, než začnete. Tím zajistíte, že marker nevystřelí při stisknutí spouště.

B

Přípevněte hlavěň. Otočte špičku hlavěně proti směru hodinových ručiček do zadní části. Poté otočte zadní část hlavěně po směru hodinových ručiček do těla markeru.

C

Pro bezpečnost nasadte blokovací zařízení hlavěně.

D

Přípevněte presetový vzduchový systém. Otáčejte vzduchovým systémem po směru hodinových ručiček do těla ASA.

E

Povolte upínací krk (clamping feed neck). Otevřete páčku feed necku směrem od krku. Otočte šroub páčky proti směru hodinových ručiček.

F

Nasadte podavač (loader). Pokud je příliš těsný, povolte feed neck.

G

Zajistěte podavač. Zavřete páčku feed necku pro upevnění. Otočte šroub páčky po směru hodinových ručiček pro dotažení.

H

Natlakujte marker. Zatlačte spínač POPS směrem k tělu POPS, dokud nezapadne.

I

Zapněte marker, když jste připraveni hrát. Marker nyní vystřelí při stisknutí spouště.

! DŮLEŽITÉ !

- Pro zapnutí/vypnutí markeru viz strana 8.
- **NEDOTAHUJTE** hlavěň příliš silně.
- **VŽDY** se ujistěte, že marker je bez tlaku při nastavování.
- **NIKDY** nepoužívejte CO₂. Používejte pouze stlačený vzduch nebo dusík.

VAROVÁNÍ

Vždy se ujistěte, že marker je **VYPNUTÝ**, má nasazené blokovací zařízení hlavěně a v markeru ani v podavači nejsou žádné paintballové kuličky, **před připojením vzduchového systému**.

Systémy na stlačený vzduch a dusík mohou být extrémně nebezpečné, pokud jsou nesprávně používány nebo nesprávně manipulovány.

- Připojujte pouze vzduchový systém, který je certifikovaný pro použití v dané zemi.
- Nikdy nepřidávejte maziva nebo tuk do plnicího adaptéru regulátoru vzduchového systému.
- Ujistěte se, že všechny šrouby jsou dotažené a žádné části nejsou uvolněné před instalací vzduchového systému.
- Nepřivádějte tlak do markeru bez správně nainstalovaného bolt systému — unikne vysokotlaký plyn.
- Nepřipojujte vzduchový systém ani nenakládejte paintballové kuličky, dokud si nejste jisti, že marker dokážete bezpečně a zodpovědně ovládat.

8.

Rám **A** obsahuje tlačítko **On/Off B** a **indikátor stavu C**. Pomocí tlačítka On/Off marker zapínáte a vypínáte.

OBR. 1 ZAPNUTÍ ETHA3

Stiskněte a podržte tlačítko On/Off. Uvolněte tlačítko On/Off ve chvíli, kdy se rozsvítí indikátor stavu.

Při zapnutí, pokud marker nedokáže načíst předchozí nastavení, obnoví tovární nastavení. V takovém případě LED blikne **ČERVENĚ** (chyba), poté **MODŘE** (tovární reset). Nastavení najdete na stranách 16–17.

VYPNUTÍ ETHA3

Stiskněte a podržte tlačítko On/Off. Uvolněte tlačítko On/Off, když indikátor stavu **zčervená**. Marker se nyní vypne.

STŘELBA S ETHA3

Stiskněte spoušť pro výstřel. Pokud je marker **ZAPNUTÝ** a připravený ke střelbě, vystřelí.

9.

OBR. 1 Indikátor stavu je viditelný na obou stranách markeru a slouží k zobrazení různých informací.

STAV SENZORU KOMORY (BREECH SENSOR – BS)

Po zapnutí markeru indikátor stavu **C** zobrazí stav senzoru komory (BS). Senzor komory detekuje paintball v komoře markeru.

Níže uvedená tabulka ukazuje jednotlivé barvy LED a odpovídající stav BS.

LED – Stav senzoru komory (BS)

Barva LED	Stav BS
Blikající žlutá	BS aktivní. Není detekována paintballová kulička. Marker NEVYSTŘELÍ .
Blikající světle modrá	BS aktivní. Paintball detekován. Marker VYSTŘELÍ .
Blikající fialová (pomalá)	BS deaktivován. Marker VYSTŘELÍ .
Blikající fialová (rychlá)	Zjištěna překážka. BS deaktivován. Marker VYSTŘELÍ .
Červená	Vybitá baterie! Marker může, ale nemusí vystřelit.

STAV BATERIE

1. Klepněte na tlačítko On/Off **B**, když je marker zapnutý.
2. Indikátor stavu **C** zobrazí stav baterie po dobu 2 sekund (viz tabulka níže).

Indikátor stavu také zobrazuje nastavení různých parametrů markeru. Viz strany 16–17.

LED – Stav baterie

Barva LED	Stav baterie
Zelená	Úroveň baterie je dobrá.
Žlutá	Úroveň baterie je nízká.
Červená	Vyměňte baterii!
Blikající červená	Nedostatečná energie. Baterii vyměňte okamžitě!

VAROVÁNÍ!

Pokud tlačítko On/Off nefunguje, **okamžitě kontaktujte svého místního prodejce Eclipse** a marker **nepoužívejte**.

Když je marker zapnutý, je **aktivní** a při každém stisknutí spouště vystřelí, pokud je připojen vzduchový systém.

10.

OBR. 1 Vložte 1/8" imbusový klíč **A** do šroubu pro nastavení rychlosti **B**, abyste upravili rychlost střelby markeru.

NASTAVENÍ RYCHLOSTI

A Otočte imbusový klíč **po směru hodinových ručiček** pro **snížení** rychlosti.

B Otočte imbusový klíč **proti směru hodinových ručiček** pro **zvýšení** rychlosti.

! DŮLEŽITÉ !

- Po každé úpravě rychlosti vystřelte **dvě čistící rány**, abyste získali přesné měření rychlosti.
- **NEUTAHUJTE** šroub regulace příliš. Pokud jej zašroubujete příliš hluboko, marker **nebude střílet**.

VAROVÁNÍ!

- **NEPŘEKRAČUJTE 300 FPS.**
- **VŽDY** používejte správné ochranné vybavení při střelbě.
- **NIKDY** nemiřte markerem na jiné osoby mimo hřiště.
- **VŽDY** dávejte pozor, kam míří hlaveň, když upravujete rychlost.

11.**OBR. 1**

Šroub **předpohybu spouště A** upravuje vzdálenost, kterou se spoušť pohne, než dojde k sepnutí mikroswitche.

Otočení **po směru hodinových ručiček** tuto vzdálenost **zkracuje**, otočení **proti směru hodinových ručiček** předpohyb **zvětšuje**.

Šroub **spoušťové pružiny B** upravuje sílu vratné pružiny spouště. Otočení **po směru hodinových ručiček** **zvyšuje** sílu pružiny, otočení **proti směru hodinových ručiček** ji **snižuje**.

Šroub **dopohybu spouště C** upravuje vzdálenost, kterou se spoušť pohybuje po sepnutí mikroswitche. Otočení **po směru hodinových ručiček** dopohyb **zkracuje**, otočení **proti směru hodinových ručiček** dopohyb **zvětšuje**.

VAROVÁNÍ!

Nezašroubovávejte nastavovací šrouby příliš hluboko, protože by to mohlo zabránit markeru ve střelbě nebo dokonce způsobit jeho poškození. Pokud je šroub předpohybu spouště utažen příliš, může to způsobit **neúmyslný výstřel markeru**.

13.**OBR. 1****A**

Vypněte marker, než začnete. Tím zajistíte, že marker nevystřelí při stisknutí spouště.

B

Pro bezpečnost nasadte blokovací zařízení hlavně.

C

Odvzdušněte marker. Stiskněte a držte tlačítko POPS, poté vytáhněte spínač POPS směrem od těla POPS.

D

Sejměte presetový vzduchový systém. Otáčejte vzduchovým systémem proti směru hodinových ručiček z těla ASA.

E

Povolte upínací krk (clamping feed neck). Otevřete páčku feed necku směrem od krku. Otočte šroub páčky proti směru hodinových ručiček.

F

Sejměte podavač (loader). Pokud je feed neck příliš těsný, povolte jej více.

G

Sejměte hlaveň. Otočte hlaveň proti směru hodinových ručiček z těla markeru.

Oddělte části hlavně. Otočte špičku hlavně po směru hodinových ručiček z její zadní části.

! DŮLEŽITÉ !

- Pro zapnutí/vypnutí markeru viz strana 8.
- **VŽDY** nasadte blokovací zařízení hlavně, abyste předešli zranění.
- **VŽDY** odstraňte vzduchový systém před vybitím markeru.
- **VŽDY** odstraňte paintballové kuličky z komory markeru po sejmutí podavače.

VAROVÁNÍ!

Vždy se ujistěte, že marker je **VYPNUTÝ**, má nasazené blokovací zařízení hlavně a v markeru ani v podavači nejsou žádné paintballové kuličky **před připojením vzduchového systému**.

Systémy na stlačený vzduch a dusík mohou být extrémně nebezpečné, pokud jsou nesprávně používány nebo nesprávně manipulovány.

- Připojujte pouze vzduchový systém certifikovaný pro použití v dané zemi.
- Nikdy nepřidávejte maziva nebo tuk do plnicího adaptéru regulátoru vzduchového systému.
- Ujistěte se, že všechny šrouby jsou dotažené a žádné části nejsou uvolněné před instalací vzduchového systému.
- Nepřivádějte tlak do markeru bez správně nainstalovaného bolt systému — unikne vysokotlaký plyn.
- Nepřipojujte vzduchový systém ani nenakládejte paintballové kuličky, dokud si nejste jistí, že marker dokážete bezpečně a zodpovědně ovládat.

14.-15.

Při přepravě nebo skladování musí být marker **zcela bez paintballových kuliček i bez tlakového média**.

- **Ujistěte se, že je marker vypnutý.**
- **Sejměte hlaveň z markeru.**
- **Zkontrolujte, že je marker čistý od zbytků barvy, nečistot a vlhkosti.**
- **Skladujte marker na čistém, chladném a suchém místě.**
- **Chraňte marker před neoprávněnými nebo nebezpečnými uživateli.**
- **Chraňte marker před nadměrným teplem během přepravy.**
- **Při letecké přepravě si předem ověřte podmínky letecké společnosti pro přepravu paintballového vybavení jako odbaveného zavazadla.**
- **Dodržujte všechny místní a národní zákony týkající se přepravy paintballových markerů.**
- **Použijte originální krabici, ve které byl marker dodán, aby byl chráněn před hrubým zacházením během přepravy.**

VAROVÁNÍ!

Nikdy nenoste marker mimo hřiště **bez ochranného pouzdra**.

Veřejnost ani bezpečnostní složky nemusí být schopny rozeznat paintballový marker od skutečné střelné zbraně.

Pro svou vlastní bezpečnost a pro ochranu dobrého jména paintballu vždy přenášejte marker v odpovídajícím pouzdře — ideálně v tom, ve kterém byl dodán.

Díky našim službám živé technické podpory, instruktážním videím a trvalé záruční podpoře rychle zjistíte, že naše pověst špičkové péče o zákazníky dalece přesahuje vše, co jste dosud zažili.

Takže si klidně pogratulujte k dobré volbě — a vítejte v rodině. **#WEGOTYOURBACK**

16.-17.

REŽIM NASTAVENÍ (SET-UP MODE)

Pro úpravu řídicích parametrů je nutné vstoupit do režimu nastavení:

1. **Plně stiskněte a držte spoušť.**
2. **Zapněte marker.**
3. Indikátor stavu začne **blikat BÍLE**.
4. **Uvolněte spoušť.**

Pokud indikátor stavu bliká **ČERVENĚ**, je přístup do režimu nastavení zablokován, protože je aktivní **tournament lock**. Vypněte tournament lock (strana 33) a zkuste to znovu.

PRÁCE V REŽIMU NASTAVENÍ

- Pomocí **spouště** přepínáte mezi jednotlivými parametry.
- Barva indikátoru stavu určuje, který parametr je právě zvolen (viz tabulka níže).
- Krátkým stiskem tlačítka **On/Off** zobrazíte aktuální hodnotu parametru.

Zobrazení hodnoty parametru

- **Dlouhý záblesk LED = jednotky**
- **Krátký záblesk LED = desetiny**

Například: **5 dlouhých + 3 krátké = 5.3**

ÚPRAVA PARAMETRU

1. Vstupte do režimu nastavení.
2. Vyberte parametr pomocí spouště.
3. Stiskněte a držte tlačítko **On/Off** po dobu 1 sekundy pro výběr.
4. LED zhasne.
5. Zvyšte hodnotu **jednotek** pomocí spouště (1 stisk = +1).
6. Stiskněte tlačítko **On/Off** pro přechod na **desetiny**.
7. Zvyšte hodnotu **desetin** pomocí spouště (1 stisk = +0.1).
 - Pokud má být hodnota 0, **spoušť nemačkejte**.
8. Stiskněte tlačítko **On/Off** pro potvrzení.
 - LED blikne **3× ZELENĚ**, pokud je hodnota přijata.
 - LED blikne **3× ČERVENĚ**, pokud je hodnota neplatná – v takovém případě postup opakujte.
9. Pro ukončení režimu nastavení držte tlačítko **On/Off**, dokud indikátor nezmodrá.

OBNOVA TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ

Pro reset všech parametrů na tovární hodnoty:

- V režimu nastavení **držte tlačítko tournament lock po dobu 2 sekund**.
- Indikátor stavu **blikne MODŘE**, což potvrzuje reset.

DŮLEŽITÉ POZNÁMKY

1. Pokud **5 sekund nestisknete spoušť**, nastavení se vrátí na poslední uložené hodnoty.

2. Pokud parametr **nepodporuje desetiny**, tato část se automaticky přeskočí.

TABULKA PARAMETRŮ

Barva LED	Parametr	Rozsah
Červená	Preset	1–4
Zelená	Max. ROF s BS zapnutým (pouze capped módy)	4.0–15.0 bps
Modrá	Max. ROF s BS vypnutým	4.0–15.0 bps
Fialová	Dwell	18–28
Světle modrá	Debounce	1–10

PRESETY

Parametr **Preset** umožňuje rychlé nastavení markeru podle pravidel nejběžnějších paintballových lig.

- Nastavte hodnotu Preset podle požadované ligy (viz tabulka presetů v manuálu).
- Použité rychlostní limity (ROF caps) jsou bezpečné hodnoty, které počítají s odchylkami měřicích zařízení.

Změna rychlosti střelby (ROF)

- Nejprve nastavte **Preset**.
- Poté nastavte oba parametry maximální ROF:
 - ZELENÝ** (BS zapnutý)
 - MODRÝ** (BS vypnutý)

Hodnota	Režim	Popis
1	SEMI ∞	Nekapovaný semi-automat: jeden výstřel na jedno stisknutí spouště, bez omezení kadence .
2	SEMI 15.0	Kapovaný semi-automat: jeden výstřel na jedno stisknutí spouště, limit 15,0 bps .
3	NXL	NXL-kompatibilní ramping s limitem 10,2 bps .
4	PSP	PSP-kompatibilní ramping s limitem 10,2 bps a 1,0 ms restartem .

18.

Je důležité, aby byl marker před použitím nastaven podle továrních hodnot. Pro obnovení továrního nastavení postupujte následovně:

OBR. 1

1 Vstupte do režimu nastavení (viz strana 16).

Obnovte všechny parametry na tovární hodnoty tak, že **stisknete a držíte tlačítko tournament lock po dobu 2 sekund** (viz strana 33). Indikátor stavu **blikne MODŘE**, což potvrzuje reset parametrů.

2 Pomocí **1/8" imbusového klíče A** otočte šroubem inline regulátoru **B o 4 otáčky po směru hodinových ručiček** z jeho plně vyšroubované (otevřené) pozice.

! DŮLEŽITÉ !

- NEUTAHUJTE** nastavovací šroub příliš.
Pokud jej zašroubujete příliš hluboko, marker **nebude střílet**.

19.

Systém baterie *Lock n' Load* je umístěn v předním gripu a umožňuje velmi snadnou výměnu baterie.

OBR. 1

- 1 Vytáhněte spodní zajišťovací západku **A**.
- 2 Stiskněte a držte boční zajišťovací západky **B**.
- 3 Při pevném stisku bočních západek vytáhněte základnu baterie **C** ze spodní části předního gripu a vyjměte ji.
- 4 Základna baterie má orientační diagram **D**, který ukazuje správné umístění baterie a pólů.
- 5 Vložte baterii a ujistěte se, že je správně orientovaná podle označení **E**.
- 6 Vraťte základnu baterie **C** zpět a ujistěte se, že boční západky zacvaknou a zajistí ji na místě.
- 7 Zatlačte spodní zajišťovací západku **A** zpět, aby se jednotka uzamkla.

! DŮLEŽITÉ !

- **NEPOUŽÍVEJTE** dobíjecí baterie.
- **NEPOUŽÍVEJTE** nekvalitní baterie.

20.-21.**TABULKY HLEDÁNÍ ZÁVAD (FAULT FINDING TABLES)**

SYMPTOM – MOŽNÁ PŘÍČINA – ŘEŠENÍ

Marker se nezapne, i když je vložena nová baterie.

Možná příčina**Řešení**

Baterie nemá dostatek energie. Vyměňte baterii.

Baterie je vložena opačně. Vyjměte baterii a zkontrolujte orientaci podle označení pólů.

Baterie nevydrží dlouho.

Možná příčina**Řešení**

Baterie je nízké kvality. Použijte kvalitní alkalickou nebo lithiovou baterii. Nepoužívejte nekvalitní ani dobíjecí baterie.

Marker uniká vzduch ze solenoidu.

Možná příčina**Řešení**

Poškozené nebo znečištěné těsnění: solenoid gasket, o-ring přenosové trubice, solenoid plate gasket. Zkontrolujte správné usazení těsnění. Poškozená těsnění vyměňte (použijte parts kit). Zkontrolujte stav o-ringu #010 NBR70.

Solenoid je pře-tlakovaný.

Zkontrolujte a upravte výstupní tlak inline regulátoru. Vyčistěte a zkontrolujte inline regulátor, zejména špičku pístu a těsnění. Poškozené díly vyměňte.

Poškozená nebo nesprávná těsnění solenoidového spoolu.

Vyměňte a/nebo namažte těsnění spoolu.

Poškozený pilotní ventil SMC solenoidu.

Vyměňte pilotní ventil SMC.

Marker uniká vzduch hlavní (down the barrel).

Možná příčina	Řešení
Znečištěné nebo poškozené o-ringy „can“.	Vyčistěte, namažte nebo vyměňte o-ringy #020 NBR70 a #017 NBR70 na přední části „can“.
Znečištěné nebo poškozené o-ringy spoolu.	Vyčistěte, namažte nebo vyměňte o-ringy #011 NBR70 a #012 NBR70 na spoolu.
Znečištěné nebo poškozené o-ringy bolt systému.	Vyčistěte, namažte nebo vyměňte o-ring 14×2 NBR70 na zadní části boltu.
Znečištěný nebo poškozený o-ring zadního bolt guide.	Vyčistěte, namažte nebo vyměňte o-ring 14×2 NBR70 na zadní části bolt guide.

Nízká kadence nebo marker nedosahuje ROF limitu.

Možná příčina	Řešení
Síla podavače je příliš nízká (pokud je nastavitelná).	Zvyšte sílu podavače.
Breech sensor omezuje ROF.	Zkontrolujte polohu a stav obou senzorů komory. Vyčistěte nebo vyměňte světelné trubice senzorů.

Marker láme kuličky v hlavní nebo komoře.

Možná příčina	Řešení
Poškozené nebo chybějící ball detenty.	Vyměňte ball detenty.
Síla podavače je příliš vysoká.	Snižte sílu podavače.
Paint je nízké kvality.	Použijte kvalitnější paint.
Breech sensor je vypnutý.	Zapněte breech sensor.
Bolt nebo breech sensor jsou znečištěné.	Vyčistěte bolt a světelné trubice senzorů.
Rychlost markeru je příliš vysoká.	Upravte rychlost na bezpečnou hodnotu.

Marker nestřelí.

Možná příčina	Řešení
Marker není zapnutý.	Zapněte marker tlačítkem ON/OFF.
POPS není plně zapnutý.	Zatlačte spínač POPS, dokud nezapadne.
Baterie je nekvalitní nebo téměř vybitá.	Vložte novou kvalitní alkalickou nebo lithiovou baterii.
Baterie je zcela vybitá.	Vyměňte baterii.
Parametr DWELL je příliš nízký.	Zvyšte hodnotu DWELL.
Špatně nastavená spoušť.	Upravte spoušť tak, aby mikroswitch plně sepínal i rozepínal.
Solenoid není připojen k PCB.	Připojte kabel solenoidu do portu PCB.

Možná příčina**Řešení**

Breech sensor je zapnutý, ale v komoře není paint. Naplňte podavač paintem a ověřte správné podávání.

PCB je poškozená.

Vyměňte PCB.

Solenoidový ventil je poškozený.

Vyměňte pilotní ventil solenoidu.

22.-23.**SYMPTOM – MOŽNÁ PŘÍČINA – ŘEŠENÍ**

Nízká stabilní rychlost (velocity).**Možná příčina****Řešení**

Výstupní tlak inline regulátoru je příliš nízký.

Zvyšte výstupní tlak inline regulátoru.

První výstřel má příliš vysokou rychlost.**Možná příčina****Řešení**

Inline regulátor „creepuje“.

Rozebrat a vyčistit inline regulátor, vyměnit těsnění regulátoru.

Pokles rychlosti při rychlé střelbě.**Možná příčina****Řešení**

Baterie je nekvalitní nebo téměř vybitá.

Vložte novou kvalitní alkalickou nebo lithiovou baterii.

Regulátor vzduchového systému nemá dostatečný průtok. Vyzkoušejte jiný vzduchový systém a nechte ten stávající zkontrolovat.

Inline regulátor je znečištěný nebo částečně ucpaný.

Rozebrat, vyčistit, namazat a znovu sestavit inline regulátor.

Spoušť je příliš „bouncy“.**Možná příčina****Řešení**

Nesprávné nastavení filtrů.

Zkontrolujte, zda nastavení DEBOUNCE odpovídá nastavení spouště.

Příliš krátký chod spouště a slabá vratná síla. Upravte spoušť podle sekce „Nastavení spouště“ v manuálu.

Breech sensor nečte správně.**Možná příčina****Řešení**

Znečištěné světelné trubice senzorů.

Udržujte světelné trubice čisté pro správné čtení.

Kryty breech sensorů nejsou správně nasazené. Zkontrolujte, sejměte a znovu správně nasadíte kryty.

Senzory jsou poškozené nebo ohnuté na PCB. Zkontrolujte, zda senzory směřují ven. Ujistěte se, že nejsou zlomené nožičky.

Breech sensor se po výstřelu vypíná a displej hlásí chybu senzoru.

Možná příčina**Řešení**

Senzory nebo světelné trubice jsou znečištěné. Vyčistěte senzory a světelné trubice.

Senzory jsou vadné.

Vyměňte hlavní desku (PCB).

Senzory jsou mimo pozici.

Ujistěte se, že senzory směřují ven.

Do komory se dostávají dvě nebo více kuliček najednou.**Možná příčina****Řešení**

Opotřebené, poškozené nebo chybějící ball detenty. Vyměňte gumové ball detenty.

Síla podavače je příliš vysoká.

Snižte sílu podavače.

Marker je nekonzistentní.**Možná příčina****Řešení**

Inline regulátor je znečištěný.

Rozebrat, vyčistit a vyměnit těsnění dle potřeby.

DWELL je příliš nízký.

Zvyšte hodnotu DWELL.

Paint je nízké kvality.

Použijte kvalitnější paint.

Nevhodný poměr velikosti paintu k průměru hlavně. Zvolte vhodnější průměr hlavně.

Nekonzistentní dodávka vzduchu ze systému.

Nechte vzduchový systém servisovat.

Marker je neefektivní.**Možná příčina****Řešení**

Nevhodný poměr velikosti paintu k průměru hlavně.

Zvolte vhodnější průměr hlavně.

Při zapnutí svítí indikátor BÍLE nebo ČERVENĚ.**Možná příčina****Řešení**

Spoušť je stisknutá.

Uvolněte spoušť před zapnutím markeru.

Mikroswitch je trvale sepnutý špatně nastavenou spouští. Upravte spoušť tak, aby nebyla aktivní v klidové poloze.

25.**OBR. 1 – POPIS KOMPONENTŮ**

A – Upínací feed tube (Clamping Feed Tube Assembly)

B – Tělo markeru (Marker Body Shell)

C – Rychloupínací zadní kryt (Quick-Release Back Cap)

D – Bolt systém Gamma Core (Gamma Core Bolt Assembly)

E – Gumový detent (Rubber Detent)

F – Tlačítko On/Off (pouze levá strana)

G – Solenoidová jednotka (Solenoid Assembly)

H – Zadní šroub rámu (Rear Frame Screw)

I – Přední šroub rámu (Front Frame Screw)

- J** – Rámová sestava (Frame Assembly)
 - K** – Spoušťová sestava (Trigger Assembly)
 - L** – Pojistka gripu (Grip Retaining Clip)
 - M** – Regulátorová sestava (Regulator Assembly)
 - N** – Bateriový systém Lock N' Load (Lock N' Load Battery Assembly)
 - O** – POPS sestava (POPS Assembly)
 - P** – O-kroužek hlavně #016 NBR70 (Barrel O-Ring #016 NBR70)
 - Q** – 9V baterie
 - R** – Světelná trubice (Light Pipe)
 - S** – Breech sensor (Senzor komory)
-

26.

KOMPONENTY REGULÁTORU

- A** – Tělo regulátoru (Regulator Body)
 - B** – O-kroužky #015 NBR70
 - C** – Spodní část adjusteru (Adjuster Bottom)
 - D** – O-kroužek #011 NBR70
 - E** – Pružina purge poppetu (Purge Poppet Spring)
 - F** – Purge poppet
 - G** – Těsnění regulátoru (Regulator Seal)
 - H** – Horní část adjusteru (Adjuster Top)
 - I** – Vnitřní O-kroužek #008 NBR70
 - J** – Vnější O-kroužek #011 NBR70
 - K** – Pružina regulátoru (Regulator Spring)
 - L** – Píst regulátoru (Regulator Piston)
 - M** – O-kroužek 14×2 NBR70
 - N** – Kryt regulátoru (Regulator Cap)
-

27.

KOMPONENTY SOLENOIDU

- A** – Těsnění těla solenoidu (Solenoid Body Gasket)
 - B** – Tělo solenoidu (Solenoid Body)
 - C** – Těsnění #6 – Custom (#6 seal – Custom)
 - D** – Solenoidový spool (Solenoid Spool)
 - E** – O-kroužek 6 × 1 NBR70
 - F** – Těsnění solenoidu (Solenoid Gasket)
 - G** – Solenoidová deska (Solenoid Plate)
 - H** – Šrouby M1.6 × 5 (Machine Screws)
 - I** – Pilotní ventil solenoidu (Solenoid Pilot)
 - J** – Solenoidový konektor (Solenoid Plug)
 - K** – Šrouby M2 × 16 s půlkulatou hlavou (Cross Pan Head Screws)
-

28.

Přehled dílů

Označení	Název dílu	Specifikace / Poznámka
A	Zadní víčko rychloupouštěče	—
B	O-kroužek	#020 NBR70
C	Tělo ventilu / komora ventilu	—
D	O-kroužek	#010 NBR70

Označení	Název dílu	Specifikace / Poznámka
E	Píst / plunžr	—
F	Spínač	—
G	O-kroužek	#016 NBR70
H	Vodič pružiny	—
I	Pružina šoupátka	—
J	Šoupátko	—
K	O-kroužek	#012 NBR70
L	O-kroužek	#011 NBR70
M	O-kroužek	#008 NBR70
N	Vodič šroubu	—
O	O-kroužek	#014 NBR70
P	O-kroužek	14 × 2 NBR70
Q	O-kroužek	#013 NBR70
R	Šroub	—
S	O-kroužek	14 × 2 NBR70
T	O-kroužek	#015 NBR90
U	O-kroužek	#013 NBR70
V	Tělo / nádoba	—
W	Vnější O-kroužek	#020 NBR70
X	Vnitřní O-kroužek	#017 NBR70

29.

Přehled dílů (FIG. 1)

Označení	Název dílu	Specifikace / Poznámka
A	POPS víčko (Bonnet)	—
B	POPS tělo (Body)	—
C	Pružina západky	—
D	Tlačítko západky	—
E	Tlačná tyč	—
F	O-kroužek	#004 NBR70
G	O-kroužek	#004 NBR70
H	Vnitřní O-kroužek	#005 NBR90

Označení	Název dílu	Specifikace / Poznámka
I	Vnější O-kroužek	#007 NBR70
J	POPS vložka (Insert)	—
K	POPS čep (Pin)	—

30.

Přehled dílů

Označení	Název dílu	Specifikace / Poznámka
A	O-kroužek upínací matice	#004 NBR70
B	Upínací matice (Clamping Feed Nut)	—
C	Krátký upínací šroub	10-32 UNF × 1/2"
D	Vodič podávání / trubička (Feed Tube)	—
E	Obráběný upínací šroub	—
F	Vložka podávání (Feed Insert)	—
G	Páka podávání (Feed Lever)	—
H	Kloub páky podávání (Feed Swivel)	—
I	O-kroužek kloubu páky	#006 NBR70

31.

Systém dvoudílného gripu bez použití nářadí

Dvoudílný gripový systém bez nutnosti použití nářadí umožňuje **velmi snadné sejmутí a vyčištění gripů** po náročném dni v terénu.

FIG-1 – Postup demontáže

- A** Najdi a zatáhni dozadu zadní zajišťovací jazýček gripu.
- B** Pomocí vybrání pro prst uvolni zadní část gripu.
- C** Po uvolnění zadní část gripu vytáhni a zcela ji sejměte z rámu.
- D** Nyní lze uvolnit a sejmut i přední část gripu.
- E** Máš tak snadný přístup k rámu a oběma částem gripu pro důkladné čištění.

Pro opětovné nasazení gripů postup zopakuj v opačném pořadí.

Upozornění

Při čištění rámu dávej pozor — **jsou zde odkryté funkční prvky, které mohou být poškozeny, pokud navlhnou.**

32.

PŘÍSTUP K SENZORU ZÁVĚRU

FIG.1 (PŘÍSTUP)

Použij **imbusový klíč 5/64"** k povolení šroubu krytu závěru

A otáčením proti směru hodinových ručiček. Poté uvolni kryt závěru **B**.

Označení	Název dílu	Specifikace / Poznámka
A	Šroub krytu závěru	6-32 UNC × 5/16, zapuštěný imbusový šroub
B	Kryt závěru (Breech Cover)	—
C	Světelná trubička (Light Pipe)	—
D	Gumová západka (Rubber Detent)	—
E	Lůžko západky (Detent Recess)	—
F	Tlačítko turnajového zámku (Tournament Lock Button)	—
G	Senzor závěru (Breech Sensor)	—

33. TLAČÍTKO TURNAJOVÉHO ZÁMKU

🔒 Tlačítko turnajového zámku – popis a přístup

Tlačítko turnajového zámku **B** se nachází **za krytem senzoru závěru A** na **levé straně markeru**.

FIG-1 – Funkce

Pro **uzamčení nebo odemčení markeru** stiskni tlačítko turnajového zámku **B** jednou. Tím získáš možnost **změnit nebo uzamknout nastavení markeru**.

Podrobnosti o **nastavení parametrů** a **indikaci stavu** najdeš na **stranách 16–17**.

34.

■ ETHA3 – DESKA OBVODŮ (CIRCUIT BOARD)

FIG-1

DESKA OBVODŮ: HORNÍ STRANA

Označení	Název dílu	Poznámka
A	Deska obvodů (Circuit Board)	—
B	Tlačítko turnajového zámku	—
C	Senzory závěru (Breech Sensors)	—
D	Konektor solenoidu (Solenoid Connector)	—

FIG-2

DESKA OBVODŮ: SPODNÍ STRANA

Označení	Název dílu	Poznámka
A	Kontakty 9V baterie	—
B	Tlačítkový spínač (Push Button Switch)	—
C	LED jednotka	—
D	Mikrospínač (Microswitch)	—